|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | **Palzo** | **일시** | 2018.4.9 16:30~17:45 |
| **회의장소** | G310 | **참석자** | 이혁준 등 6명 |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의 안건** | **구현과정 현황 파악 및 일정 설정, 요구사항 변경에 따른 산출물 수정** |
| **회의 내용**  **및**  **점검 사항** | 1. Class 및 UI 구현 현황 공유  * Class 및 UI 구현 진행 상황 공유 * 5월 14일 레드마인 일감 추가하여 진행 * 과정 별 구현 완료 후 소스코드 정적 분석(동료 검토) 수행 * 소스코드 동적 분석 수시 진행  1. 요구사항 변경에 따른 기존 산출물 수정 내용 논의  * 요구사항 변경 내용 확인 및 공유 * 기존 산출물에 대한 조교님 피드백 수용 |
| **이 슈** | 1. Class 및 UI 개발 현황 일정 공유 2. 요구사항 변경에 따른 산출물 수정 담당자 설정 3. 일감 추가(요구사항 변경에 따른 산출물 수정 일정, Class 및 UI 구현 일감) |

ㄴ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **결정 사항** | **내 용** | **담 당 자** |
| Class 구현 | 김한동, 이혁준 |
| UI 구현 | 안동주, 이혁준 |
| 프로젝트 명세서 및 요구사항 명세서 수정 | 강성수, 김예지 |
| UI 디자인 수정 | 서현지 |
| Class 디자인 수정 | 김한동 |
|  |  |